

computación APLICADA 2025

Virtual 10-11 Diciembre

LHAMADA DE TRABAJOS

ÁREAS DE INTERÉS

CAMPOS DE APLICACIÓN: Comercio Electrónico (eCommerce) y pago electrónico (ePayment) • Teleformación (eLearning) • Medicina Electrónica (eHealth) y Deportes Electrónicos (eSports) • Servicios de TI • Computación móvil • Gestión del conocimiento y distribución

CONCEPTOS FUNDAMENTALES Y INGENIERÍA: Algoritmos • Bases de datos y minería de datos • Sistemas de Información • Obtención de información y agregación • Lenguajes y conceptos de programación • Seguridad y privacidad

ACTUACIÓN: Sistemas distribuidos y paralelos • Computación en la Nube • Evaluación y Análisis • Sistemas Inteligentes • Aplicaciones a gran escala • Almacenamiento local y distribuido

COMUNICACIÓN: IoT • Industria 4.0 • Sistemas y redes móviles • Protocolos, estándares y Lenguajes de mercado • Redes de Sensores • Aplicaciones y tecnologías WWW

USABILIDAD: Automatización de servicios • Computación centrada en el hombre • Multimedia y visualización • Modalidades de la interfaz de usuario • Personalización y sistemas empáticos • Realidad virtual

HARDWARE: Informática integrada • Construcciones amigables con el medio ambiente • Aspectos móviles • Nodos de IoT • Conceptos y dispositivos de seguridad • Transmisión de información de banda ancha

TIPOS DE CONTRIBUCIONES

TRABAJOS LARGOS
TRABAJOS CORTOS
ARTÍCULOS REFLEXIÓN
PÓSTERS
DEMONSTRACIONES
TUTORIALES
PANELES
CONFERENCIAS INVITADAS
CONSORCIO DE POSGRADO

FECHAS IMPORTANTES
Visite nuestro sitio web:

<https://www.ciaca-conf.org>

