

computação APLICADA 2025

Virtual 10-11 Dezembro

CHAMADA DE TRABALHOS

TÓPICOS DE INTERESSE

CAMPOS DE APLICAÇÃO: eCommerce e ePayment • eLearning • eHealth e eSports • Serviços de TI • Computação móvel • Gestão e distribuição de conhecimento

CONCEITOS FUNDAMENTAIS E ENGENHARIA: Algoritmos • Bases de dados e mineração de dados • Sistemas de Informação • Aquisição e agregação de informação • Linguagens e conceitos de programação • Segurança e privacidade

DESEMPENHO: Sistemas distribuídos e paralelos • Computação em Nuvem • Avaliação e Análise • Sistemas Inteligentes • Aplicações em larga escala • Armazenamento local e distribuído

COMUNICAÇÃO: IoT (Internet das Coisas) • Indústria 4.0 • Sistemas Móveis e Redes • Protocolos, Padrões e Linguagens de Mark-up • Redes de Sensores • Aplicativos e tecnologias da WWW

USABILIDADE: Automação de Serviços • Computação centrada no ser humano • Multimídia e Visualização • Modalidades de interface do usuário • Personalização e sistemas empáticos • Realidade Virtual

HARDWARE: Computação embarcada (Embedded Computing) • Construções favoráveis ao meio ambiente • Aspectos Móveis • Nós de IoT • Conceitos e dispositivos de segurança • Streaming de informações de banda larga

TIPOS DE CONTRIBUIÇÕES

ARTIGOS LONGOS
ARTIGOS CURTOS
ARTIGOS DE REFLEXÃO
POSTERS
DEMONSTRAÇÕES
TUTORIAIS
PAINÉIS
PALESTRAS
CONSÓRCIO DE PÓS-GRADUADO

DATAS IMPORTANTES
Consulte a página:

<https://www.ciaca-conf.org>

